第１号様式

令和　年 月 日

京都府知事　西脇　隆俊　様

（申請者）住 所：

商号又は名称：

代表者職・氏名：

令和７年度ﾆｭｰｽﾎﾟｰﾂ・eｽﾎﾟｰﾂ競技環境整備支援事業

補助候補プロジェクト提案書

ニュースポーツ・eスポーツ競技環境整備支援事業補助金について、補助候補プロジェクトの提案書を、ニュースポーツ・eスポーツ競技環境整備支援事業実施要領第５条の規定により、事業計画書及び関係書類を添えて提出します。

添付資料

ア　事業計画書（第１号様式　別紙１）

イ　収支計画書（第１号様式　別紙２）

ウ　誓約書（第４号様式）

エ　ﾆｭｰｽﾎﾟｰﾂ・eｽﾎﾟｰﾂの競技、運営、人材育成に係る実績を示す資料

オ　~~年~~間の実施スケジュール

カ　スタジアム内の設営イメージ図

キ　事業費の積算が分かる資料（見積書等、収入がある場合は収入の積算も添付）

ク　府税の納税証明書（滞納がないことの証明書）

ケ　（共同で実施する場合）実施体制図

（連絡先）会社・部課名：

氏　　　　名：

電　　　　話：

　　 FAX ：

E – mail ：

事業計画書

別紙１

１　R７年度事業実施計画

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 事業名 |  | |
| 事業メニュー  （該当のメニューに☑） | * 大規模大会開催事業   ※大規模大会とは、本事業による補助額が1,000万円以上のもので、オンラインも含めて概ね30,000人規模の集客を目標とする大会とし、府内外から参加者を募り、サンガスタジアム by KYOCERAの知名度向上、競技力向上及び地域活性化等につながる競技大会をいう。   * 中規模大会開催事業   ※中規模大会とは、本事業による補助額が500万円以上、1,000万円未満のもので、オンラインも含めて概ね10,000人規模の集客を目標とする大会とし、府内外から参加者を募り、サンガスタジアム by KYOCERAの知名度向上、競技力向上及び地域活性化等につながる競技大会をいう。   * 小規模大会開催事業   ※小規模大会とは、本事業による補助額が100万円以上、500万円未満のもので、オンラインも含めて参加者が100人以上を目標とする大会とし、府内外から参加者を募り、サンガスタジアム by KYOCERAの知名度向上、競技力向上及び地域活性化等につながる競技大会をいう。   * 人材育成事業 | |
| 競技名  （該当のメニューに☑） | * eスポーツ   　具体名：  *※予定するものをすべて記載*      ＜eスポーツの定義（以下内容をすべて満たすもの）＞  ・高校生を含む年齢を対象年齢としているゲームタイトルであること  ・チーム対抗が可能なゲームタイトルであること  ※人材育成（eスポーツの関連領域であるプログラミングやホワイトハッカー等サイバーセキュリティー人材の育成の取組に限る）に用いるゲームタイトルはこと限りではない。  ・追加の課金なしで基本プレイが可能なゲームタイトルであること  ・暴力的な表現や差別的な表現を含むゲームタイトルでないこと   * ニュースポーツ   　具体名：  *※予定するものをすべて記載*      ＜ニュースポーツの競技の条件＞  ・サンガスタジアム by KYOCERA（付帯施設及びかめきたスポーツパークを含む）で本来実施が見込まれるサッカー、ラグビー、アメリカンフットボール、スポーツクライミング、3Ｘ3バスケ、フットサル、スケートボードではないこと。 | |
| 事業実施体制 | 事業者名称 |  |
| 代表者 |  |
| 設立年月日 |  |
| 資本金 |  |
| 所在地 | 〒  Tel:  Fax:  e-mail: |
| 事業担当者 |  |
| 会計担当者 | *※事業担当者と同様であれば記載不要* |
| 共同申請の際は  連携先 | *※別途連携先との事業体制図を別添資料として添付* |
| 実施箇所に関する調整状況  （いずれかに☑） | * スタジアム指定管理者と調整済み * 指定管理者とは今後調整予定   *※会場使用のイメージ図を別途資料として添付* | |
| 実施内容 | *※項目を分けて実施内容を記載* | |
| 目標値  （該当のメニューに☑） | * 大規模大会開催事業 * 中規模大会開催事業 * 小規模大会開催事業 | |
| 集客人数 | 延べ　　　　　　　　　　人 |
| 集客を達成するための広報等の手法 | *※予定している広告媒体及び他の大会と差別化するためのゲストや企画などを記載* |
| 集客を達成するために参加者として連携する相手方 | *※中学校、高校や競技団体の所属選手など具体的に記載* |
| * 人材育成事業 | |
| 集客人数 | 延べ　　　　　　　　　　人 |
| 集客を達成するための手法 | *※予定している広告媒体及び他の大会と差別化するためのゲストや企画などを記載* |
| 集客を達成するために参加者として連携する相手方 | *※中学校、高校や競技団体の所属選手など具体的に記載* |
| 他の補助金等に関する確認 | 本事業以外の補助金等の受給の有無  (いずれかに☑) | * 有　　 ／　　□ 無 |
| 各事業における要件の確認  （大規模大会開催事業については、すべてに該当するもののみを補助対象。具体的な内容を記載。  人材育成事業については該当があれば☑し、具体的な内容を記載。） | * 大規模大会開催事業 * 中規模大会開催事業 * 小規模大会開催事業 | |
| * 実施種目の競技力向上 * サンガスタジアム by KYOCERAの府内外への知名度向上 * サンガスタジアム by KYOCERA及び周辺地域への誘客、　にぎわい創出などの地域への波及効果   *※上記３項目以外に事業の波及効果があれば幅広く記載* | |
| * 人材育成事業 | |
| * スタジアムならではの設備（eスポーツ用PC、360°自由視点カメラ）を活用した事業   *※上記項目以外に事業の波及効果があれば幅広く記載* | |

２　R８年度の実施内容

|  |  |
| --- | --- |
| 実施内容 | *※項目を分けて実施内容を記載*  *来年度も実施を予定される場合は、R７年度からどのように発展させるかを中心に記載* |