

事業計画書

1 R7年度事業実施計画

事業名	京都府 e スポーツ振興イベント
事業メニュー (該当のメニューに☑)	<p><input type="checkbox"/> 大規模大会開催事業 ※大規模大会とは、本事業による補助額が 1,000 万円以上のもので、オンラインも含めて概ね 30,000 人規模の集客を目標とする大会とし、府内外から参加者を募り、サンガスタジアム by KYOCERA の知名度向上、競技力向上及び地域活性化等につながる競技大会をいう。</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 中規模大会開催事業 ※中規模大会とは、本事業による補助額が 500 万円以上、1,000 万円未満のもので、オンラインも含めて概ね 10,000 人規模の集客を目標とする大会とし、府内外から参加者を募り、サンガスタジアム by KYOCERA の知名度向上、競技力向上及び地域活性化等につながる競技大会をいう。</p> <p><input type="checkbox"/> 小規模大会開催事業 ※小規模大会とは、本事業による補助額が 100 万円以上、500 万円未満のもので、オンラインも含めて参加者が 100 人以上を目標とする大会とし、府内外から参加者を募り、サンガスタジアム by KYOCERA の知名度向上、競技力向上及び地域活性化等につながる競技大会をいう。</p> <p><input type="checkbox"/> 人材育成事業</p>

<p style="text-align: center;">競技名 (該当のメニューに☑)</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> e スポーツ 具体名：（ VALORANT（ヴァロラント） ）</p> <p><e スポーツの定義（以下内容をすべて満たすもの）></p> <ul style="list-style-type: none"> ・高校生を含む年齢を対象年齢としているゲームタイトルであること ・チーム対抗が可能なゲームタイトルであること <p>※人材育成（e スポーツの関連領域であるプログラミングやホワイトハッカー等サイバーセキュリティ人材の育成の取組に限る）に用いるゲームタイトルはこと限りではない。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・追加の課金なしで基本プレイが可能なゲームタイトルであること ・暴力的な表現や差別的な表現を含むゲームタイトルでないこと <p><input type="checkbox"/> ニュースポーツ 具体名：（ ※予定するものをすべて記載 ）</p> <p><ニュースポーツの競技の条件></p> <ul style="list-style-type: none"> ・サンガスタジアム by KYOCERA（付帯施設及びかめきたスポーツパークを含む）で本来実施が見込まれるサッカー、ラグビー、アメリカンフットボール、スポーツクライミング、3X3 バスケットボール、フットサル、スケートボードではないこと。 	
<p style="text-align: center;">事業実施体制</p>	<p style="text-align: center;">事業者名称</p>	<p style="text-align: center;">株式会社L & P</p>
	<p style="text-align: center;">代表者</p>	<p style="text-align: center;">代表取締役 長田 栄臣</p>
	<p style="text-align: center;">設立年月日</p>	<p style="text-align: center;">平成28年8月1日</p>
	<p style="text-align: center;">資本金</p>	<p style="text-align: center;">1,000万円</p>

	共同申請の際は 連携先	※別途連携先との事業体制図を別添資料として添付
実施箇所に関する調整状況 (いずれかに ☑)	<input checked="" type="checkbox"/> スタジアム指定管理者と調整済み <input type="checkbox"/> 指定管理者とは今後調整予定 ※会場使用のイメージ図を別途資料として添付	
実施内容	<p>1. 企画概要</p> <p>京都府内の e スポーツ施設および教育機関が連携し、次世代の e スポーツ選手の発掘・育成を目的とした合同 e スポーツ大会を開催する。決勝戦は亀岡スタジアム内「esports zone」で実施し、地域活性化や学生の実践的な学びの場も創出する。</p> <p>2. 開催日程・場所</p> <ul style="list-style-type: none"> ・日程：令和 8 年（2026 年）2 月 7 日（金）・8 日（土） ・決勝・閉会式会場：亀岡スタジアム内「esports zone」 ・予選・交流戦等：京都市内の e スポーツ施設・学校（例：e-sports base e32、京都 TECH、京都翔英高校、京都コンピュータ学院 など） <p>3. 主な内容</p> <p>【e スポーツ大会】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・種目、ルール、スケジュール、進行等の詳細は別紙にて記載 ・ゲームに関する企画内容は、京都 TECH の学生チームが作成・監修（参加者視点を重視し、実践的な学びと連携した構成） <p>【地域連携企画】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・亀岡の名産品ブース：イベント当日に亀岡の特産品を PR・販売 ・副賞として亀岡特産品を提供：大会入賞チームに地元協賛企業からの提供品を授与 ・スタッフユニフォーム制作を地元企業と連携：地域のものづくりと連動したブランディングを展開 	

<p style="text-align: center;">目標値 (該当のメニューに ☑)</p>	<input type="checkbox"/> 大規模大会開催事業 <input checked="" type="checkbox"/> 中規模大会開催事業 <input type="checkbox"/> 小規模大会開催事業	
	集客人数	延べ 15,000 人
	集客を達成するための広報等の手法	今回のイベントに関係する団体のSNS (学校・施設・演者など)
	集客を達成するために参加者として連携する相手方	京都デザインアンドテクノロジー専門学校 京都コンピューター学院 京都翔英高等学校
	<input type="checkbox"/> 人材育成事業	
	集客人数	延べ 人
	集客を達成するための手法	※予定している広告媒体及び他の大会と差別化するためのゲストや企画などを記載
	集客を達成するために参加者として連携する相手方	※中学校、高校や競技団体の所属選手など具体的に記載
<p>他の補助金等に関する確認</p>	<p>本事業以外の補助金等の受給の有無 (いずれかに☑)</p>	<input type="checkbox"/> 有 / <input checked="" type="checkbox"/> 無

<p>各事業における要件の確認 (大規模大会開催事業については、すべてに該当するもののみを補助対象。具体的な内容を記載。 人材育成事業については該当があればし、具体的な内容を記載。)</p>	<input type="checkbox"/> 大規模大会開催事業 <input checked="" type="checkbox"/> 中規模大会開催事業 <input type="checkbox"/> 小規模大会開催事業
	<input checked="" type="checkbox"/> 実施種目の競技力向上 <input checked="" type="checkbox"/> サンガスタジアム by KYOCERA の府内外への知名度向上 <input checked="" type="checkbox"/> サンガスタジアム by KYOCERA 及び周辺地域への誘客、にぎわい創出などの地域への波及効果 ※上記3項目以外に事業の波及効果があれば幅広く記載
	<input type="checkbox"/> 人材育成事業
	<input checked="" type="checkbox"/> スタジアムならではの設備 (e スポーツ用 PC、360° 自由視点カメラ) を活用した事業 ※上記項目以外に事業の波及効果があれば幅広く記載

2 R8年度の実施内容

<p>実施内容</p>	<p>令和8年度についても、e スポーツと地域創生を軸にイベントを開催。 令和7年度同様に FPS タイトルはもとより、格ゲーやパズルゲームなども新たに追加し、年齢層を広げる。</p> <p>収入に関しては、補助金がないことを前提で考えると、各種団体が自身のマンパワーを活用し、e スポーツをアピールする。 よって、人件費や設備については出来るだけ削減し、京都市内から亀岡市への人流をつくるためのゲスト及び広告に予算をつける。 有名選手等をよばなくても来てもらえるように、令和7年度の様子を動画を SNS や広告により広く発信する。</p>
-------------	---