

すごろくルール

<ゲームで使用するもの>

- ・すごろく盤 ※各マス目の解説資料あり
- ・サイコロ (1~3 までの目だけがあるサイコロを推奨)、コマ
- ・クイズカード ※各クイズの解説資料あり
- ・ワークシート

<ゲーム開始前>



すごろくのグループごとに、すごろくの進行役をするリーダーを決めてください。

<ゲーム開始>



- ①じゃんけんでは1番に勝った人から時計回りで順番にコマを選んでいく。
この順番でサイコロも振り、ゲームを進めていく。
- ②最初は1人コイン10枚進呈！（自分のコインが10枚あるか、児童に確認させる）
- ③止まったマス目によってポイントが増減する。
（青色マスは+1コイン、赤色マスは-1コイン）
- ④止まったマス目に書いてある文章は、子どもがみんなに聞こえるように読み上げる
（「大きな声で読んでみよう」等と促し、子どもが読むのが難しそうな場合は、一緒に読み上げる）
- ⑤「全員ストップ」のマス目は前半・後半に2カ所。通過せずにそのマス目で全員止まる
前半では、クイズカード（表はクイズ、裏は答え）を選んでクイズに答える。
正解すると+1コイン、不正解で-1コイン
カードに書いてある文章（クイズ、答え）は、みんなに聞こえるように読み上げる。
- ⑥「全員ストップ」のマス目・後半では、サイコロをふって、「3」が出たら+2コイン、
「1、2」が出たら-2コイン
- ⑦チャレンジマスでは、グループリーダーとじゃんけんをし、勝ったら+2コイン（負けても減点なし）
※チャレンジマスは、全員ストップのマスではありません
- ⑧早くゴールした人には、順位に応じてボーナスをプレゼント
 - ・1位：3コイン
 - ・2位：2コイン
 - ・3位：1コイン
 - ・それ以降：残念ながらなし。
- ⑨全員ゴールしたら、自分の手持ちコインを集計しよう。
最終的にコイン数が多い人が勝ち！

